

CURSO DE SKETCH UP CON MOTOR+V-RAY

Nº de plazas:	12
Plazo de inscripción:	Del 10 al 20 de noviembre, ambos inclusive.
Fecha de inicio:	26/11/ 2020
Fecha de fin:	03/12/2020
Nº de horas:	25 horas
Horario:	De 09.00 a 13.10h.
Ubicación:	Puzzle Consultores C/ Carcagente, 1. 12005 Castelló
Modalidad:	Presencial
Dirigido a:	Personas que quieran adquirir competencias profesionales para el desempeño de ocupaciones relacionadas con el interiorismo, espacios arquitectónicos, diseño industrial y de producto.

Requisitos de inscripción:

- **Personas preferentemente desempleadas y empadronadas en Castelló de la Plana**

Selección:

- **POR RIGUROSO ORDEN DE REGISTRO DE SOLICITUD.**

Inscripción:

La documentación se presentará:

- **De manera presencial:** En el **Registro General del Excmo. Ayuntamiento de Castelló** (ubicación: Palau de la Festa).

Se puede solicitar cita previa en los siguientes teléfonos: **964355482 / 699233073**

- **Telemáticamente:** A través de la **Sede Electrónica:** <https://sede.castello.es/info.0>.

Documentación a aportar:

- **DNI/NIE** o documento equivalente.
- **DARDE** o Certificado de situación de la demanda.
- **Vida laboral** actualizada.
- **Instancia** por duplicado (una para el Ayuntamiento y otra para el interesado/a)

*El empadronamiento se consultará de oficio, por lo que **no es necesario aportar certificado de empadronamiento**.*

*Para cualquier información adicional o duda relacionada con el curso se puede contactar a través del correo **castellocrea.formacion@castello.es** o en el teléfono **699233073***

Objetivo:

Introducir al alumno/a en el manejo del motor de renderizado de esta aplicación para poder generar presentaciones para proyectos de infografía con una de las herramientas líderes del sector

Contenidos:

1. Introducción a SketchUp

2. Aplicaciones en el entorno laboral

3. Diseño conceptual del Proyecto

- Interfaz del software y Vistas de trabajo
- Herramientas de dibujo 2d y 3d
- Concepto de entidades.

4. Grupos y Componentes. Componentes dinámicos

- Operaciones Booleanas y Secciones: Planes de corte
- Importación de archivos Cad
- Estilos visuales
- Materiales: gestor de materiales
- Cámaras y Animación de escenas
- Caja de arena. Creación de superficies
- Pluggins
- Materiales, Luces y Opciones de render V-Ray